

ЧАСТЬ III. БОРЬБА ОЙДЕНЕ

27. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

27.1 Характер дисциплины

27.1.1. Борьба Ойдене является дисциплиной вида спорта Ойдене, основанной на применении борцовских технических действий без использования ударной техники.

27.1.2. Поединок проводится с использованием разрешённых настоящими Правилами:

- тейкдаунов;
- удержаний;
- болевых приёмов;
- удушающих приёмов.

27.1.3. Ударная техника в дисциплине «Борьба Ойдене» запрещена.

27.2 Разрешённые технические действия

27.2.1. В дисциплине «Борьба Ойдене» допускаются следующие технические действия:

- тейкдауны;
- удержания;
- болевые приёмы;
- удушающие приёмы.

27.2.2. Определение и условия выполнения тейкдаунов, удержаний, болевых и удушающих приёмов соответствуют положениям разделов 20–22 настоящих Правил.

27.3 Запрещённые действия

27.3.1. В дисциплине «Борьба Ойдене» запрещается нанесение любых ударов.

27.3.2. Иные запрещённые действия определяются разделом 26 настоящих Правил, если они применимы к данной дисциплине.

28. ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПОЕДИНКА

28.1. Продолжительность поединка устанавливается в зависимости от возрастной группы:

- дети — 1 минута 30 секунд;
- юноши — 2 минуты;
- юниоры — 3 минуты;
- взрослые — 3 минуты;
- сениоры – 2 минуты.

28.2. Поединок проводится с использованием чистого времени.

28.3. Остановка времени производится по команде рефери.

28.4. Если по окончании основного времени счёт равный, применяется порядок определения победителя, установленный настоящими Правилами.

29. ВЕДЕНИЕ ПОЕДИНКА

29.1 Положения спортсменов

29.1.1. Поединок в дисциплине «Борьба Ойдене» может проходить в следующих положениях:

- стойка;
- положение на коленях;
- партер.

29.1.2. Переход между положениями допускается без ограничений в ходе поединка.

29.2 Активность спортсменов

29.2.1. Поединок должен вестись активно и быть направлен на выполнение результативных технических действий.

29.2.2. Пассивное ведение поединка не допускается.

29.2.3. Если спортсмен уклоняется от ведения активной борьбы, рефери вправе объявить ему замечание за пассивность.

29.2.4. При повторной пассивности спортсмену может быть объявлено предупреждение.

29.3 Ведение поединка в партере

29.3.1. Поединок в положении партера продолжается при наличии активных действий спортсменов.

29.3.2. Если спортсмены в положении партера не предпринимают активных действий, направленных на проведение удержания, болевого или удушающего приёма, рефери имеет право остановить поединок и вернуть спортсменов в стойку.

29.3.3. При отсутствии активных действий в течение 5 секунд рефери вправе остановить поединок.

30. ОЦЕНИВАНИЕ ДЕЙСТВИЙ

30.1 Общие принципы оценивания

30.1.1. Оцениванию подлежат только чётко выполненные и завершённые технические действия.

30.1.2. Смазанные либо незавершённые действия не оцениваются.

30.1.3. Каждое результативное действие оценивается отдельно.

30.2 Тейкдаун

30.2.1. Тейкдаун — техническое действие, в результате которого спортсмен переводит соперника из положения стойки до касания покрытия туловищем.

30.2.2. Оценивание тейкдауна производится в соответствии с разделом 20 настоящих Правил.

30.3 Удержание

30.3.1. Удержание соперника в течение 5 секунд оценивается 1 баллом.

30.3.2. Условия засчитывания удержания соответствуют разделу 21 настоящих Правил.

30.3.3. В одном эпизоде борьбы засчитывается только одно удержание.

31. БОЛЕВЫЕ И УДУШАЮЩИЕ ПРИЁМЫ

31.1. В дисциплине «Борьба Ойдене» допускается применение болевых и удушающих приёмов.

31.2. Условия выполнения болевых и удушающих приёмов соответствуют разделу 22 настоящих Правил.

31.3. Поединок прекращается при:

— сигнале о сдаче соперника;

— явной угрозе травмы по решению рефери.

32. ОСНОВАНИЯ ПОБЕДЫ

32.1. Победа присуждается спортсмену в следующих случаях:

- выполнение болевого или удушающего приёма;
- победа по очкам;
- победа ввиду явного преимущества;
- победа в дополнительное время;
- победа ввиду невозможности соперника продолжать поединок;
- победа ввиду неявки соперника;
- победа ввиду дисквалификации соперника.

33. ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ

33.1. Если по окончании основного времени счёт поединка равный, победитель определяется по количеству предупреждений.

33.2. Победа присуждается спортсмену, имеющему меньшее количество предупреждений.

33.3. Если количество предупреждений одинаковое либо отсутствует, назначается дополнительное время.

33.4. Продолжительность дополнительного времени:

- дети — 30 секунд
- юноши — 30 секунд
- juniors — 1 минута
- взрослые — 1 минута
- сениоры — 1 минута

33.5. В дополнительное время победа присуждается спортсмену, выполнившему первое результативное действие.

33.6. Если результативных действий не зафиксировано, победитель определяется решением боковых судей.